

6 projets nés du Hacking Health Camp

I-NSIDE



Un ORL à portée de main

Laurent Schmoll, oto-rhino-laryngologiste à Strasbourg, féru d'inventions, rêvait de créer un pyjama connecté qui suive le patient pendant son sommeil et surveille ses réactions à tel ou tel traitement. Après un passage par le Camp, changement de braquet : à la place de la liquette est imaginé un instrument qui s'ajoute à la coque d'un téléphone portable et, couplé à une application, le transforme en otoscope. Conçu notamment pour les ONG et les déserts médicaux, i-Nside délivre un diagnostic en quelques secondes... et c'est le géant Karl Storz qui le développe aujourd'hui.

HYPNO 3 D

La réalité virtuelle au service de l'hypnose



Denis Graff, anesthésiste à la clinique Rhéna de Strasbourg, pratique depuis plusieurs années l'hypnose médicale afin de diminuer les doses d'anesthésiques administrées aux patients et de réduire leur stress pré-opératoire. « Il cherchait un outil qui puisse l'assister dans cette démarche », explique Sébastien Letélié. Résultat : la mise au point par des développeurs et des designers d'un casque de réalité virtuelle, sur lequel vient d'être lancée une étude clinique.

EMY



Le jeu qui (re)muscle le périnée

C'est l'histoire d'un (petit) raté. Les inventeurs d'Emy avaient été primés lors du hackathon 2015 pour leur application de kinésithérapie qui facilitait le suivi des exercices à la maison. Problème : les médecins consultés ensuite restent dubitatifs devant le prototype. Beaucoup, en revanche, leur demandent un outil analogue pour... la rééducation du périnée. L'équipe revient au hackathon 2016 avec ce nouveau défi et donne naissance à Emy, une sonde connectée qui capte les contractions du muscle, permet en temps réel de mesurer les progrès réalisés et peut se coupler à un jeu sur smartphone de franchissement d'obstacles.

I PILL GOOD

Un pilulier connecté

Sanofi retoqué ? Le géant pharmaceutique réfléchissait à un dispositif qui aide les patients à se souvenir des médicaments à prendre et avait soumis au Camp l'idée d'une coque de téléphone où s'affichent les prescriptions. Le premier sondage auprès des malades est sans appel : hors de question pour eux d'exposer ainsi leur état de santé. L'équipe repense donc entièrement la chose pour aboutir, à la fin du hackathon, à des bijoux et à des montres connectés qui changent discrètement de couleur à l'heure H...



SLACK 4 HEALTH

Repenser les échanges entre pros de la santé

Le projet est né du Camp lui-même. L'équipe organisatrice utilise en effet Slack, une plateforme de collaboration qui permet de regrouper des travaux, des liens et des conversations provenant d'autres applications. Un psychiatre du CHU la découvre à cette occasion, devient fan et décide de la tester dans son service afin d'améliorer les échanges d'informations avec les infirmières. Une version sécurisée et adaptée aux besoins spécifiques des médecins, en cours d'expérimentation, a émergé du hackathon.



EYE ACT

Sortir les enfants handicapés de l'isolement

Un petit garçon s'est introduit dans l'édition 2016 : Samuel, qui souffre de paralysie et ne peut bouger qu'un œil. Son cousin est venu au Camp avec l'idée d'un jeu multi-joueurs qui fonctionne exclusivement par reconnaissance oculaire pour rendre une position active à l'enfant et le sortir de l'isolement. Défi relevé avec Eye Act, prix Coup de cœur du jury et prix du Public.

